

Java

統合版

PS3・PS Vita

Wii U

Xbox 360

3DS

テクニク

6



ちやうきようりよく

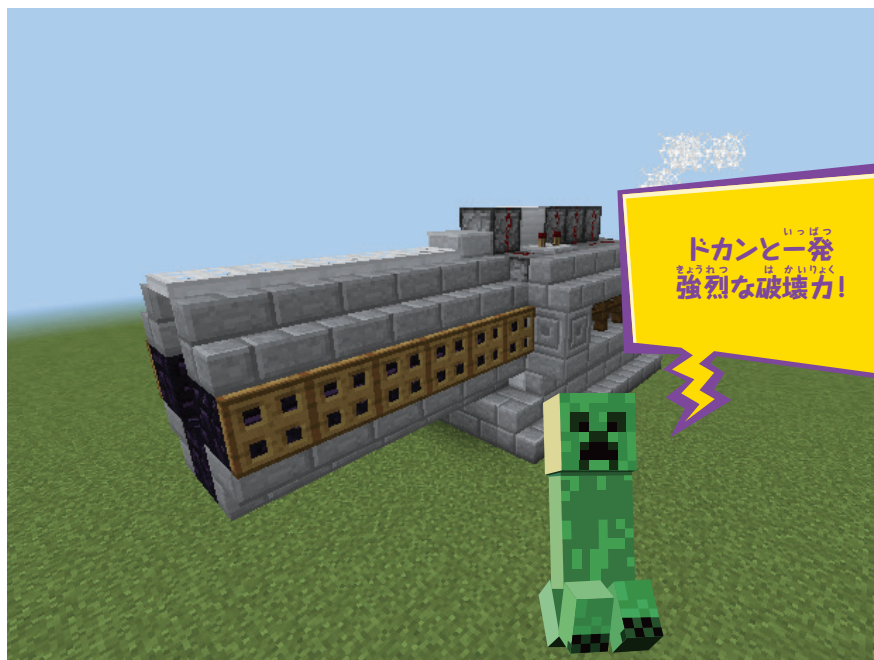
超強力!

TNTキャノン

TNTが他の爆発物の爆発に巻き込まれた場合、すぐに誘爆するのではなく、一旦起爆状態になってから約4秒後に爆発する。この性質を利用し、TNTを他のTNT

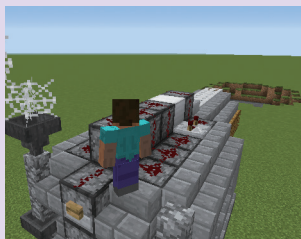
の爆風で飛ばすのがTNTキャノンだ。装置を巨大にすれば、すさまじい射程距離を持つキャノンも作れるが、今回は比較的手軽にできるサイズの物を作ってみよう。

第7章・・・レッドストーン建築編



TNTキャノンの遊び方

まずは装置に使われているすべてのディスペンサーの中にTNTを入れる。1回の発射につき、各ディスペンサーが1個ずつTNTを消費するので、全てのディスペンサーに均等にTNTを入れておこう。準備が出来れば、後は後ろに付けたボタンを押すだけで、点火状態になったTNTが撃ち出される。

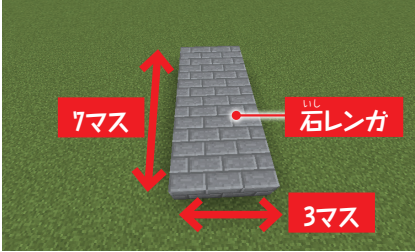




スイッチと表示パネルを作ろう

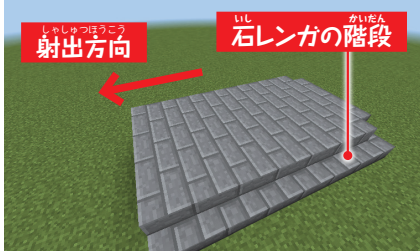
最初にTNTキャンンの中心となる機関部を作る。ディスペンサーを内側に向けて取り付け、上でレッドストーンで連結し、スイッチ1つで一斉に作動させるのだ。

① 土台を作る



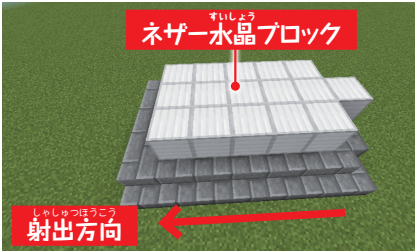
石レンガブロックを、縦7×横3マス、高さ1マス並べて、キャンンの土台を作る。

② 土台の側面を装飾する



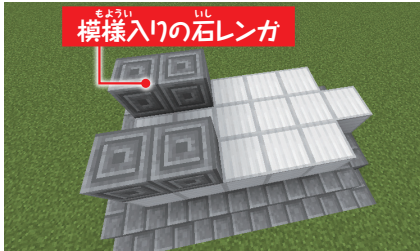
土台の側面と後部に、石レンガハーフブロックを外側に向けて並べ、土台の周囲を装飾する。

③ 機関部の基部を作る



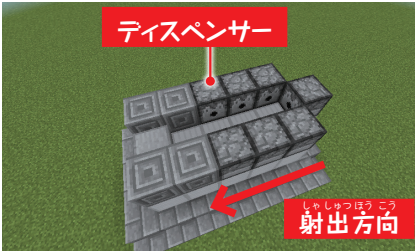
土台にネザー水晶ブロックを乗せる。前方から1マス空けて、縦5×横3マス乗せ、後部の中心も1個乗せる。

④ 機関部の端を作る



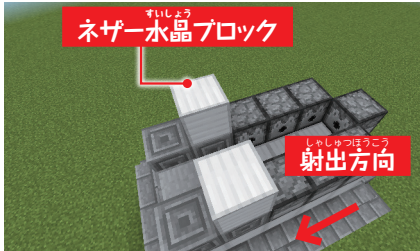
ネザー水晶ブロックの上の左右前方に、模様入りの石レンガを2個ずつ乗せる。

⑤ ディスペンサーを設置する



ネザー水晶ブロックの縁の部分に、すべてのディスペンサーが内側を向くように7個乗せる。

⑥ ネザー水晶ブロックを置く



模様入り石レンガの上に、ネザー水晶ブロックを1個ずつ乗せる。

基本編

ネザーアツ
デザート編

サバイバル編

サバイバル
上級編

建築編

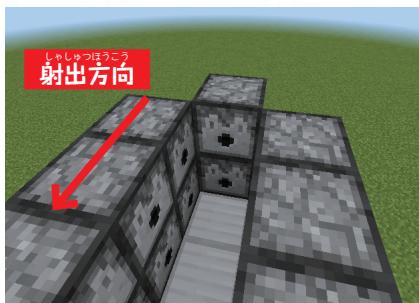
レッドストーン
知識編

レッドストーン
建築編

レシピ集

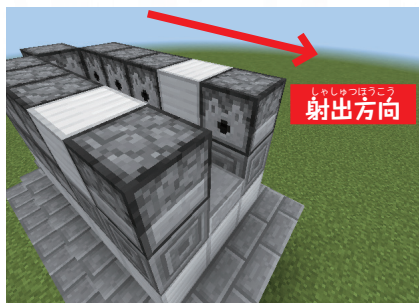


7 ディスペンサーを追加する



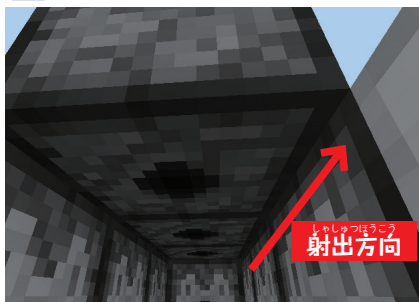
手順5で設置したディスペンサーの上に、それぞれディスペンサーを1個ずつ、内側に向けて追加する。

8 ディスペンサーをさらに追加



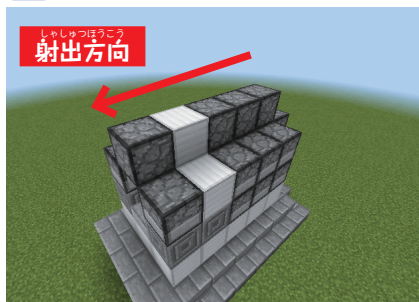
ネザー水晶ブロックの前に、ディスペンサーをそれぞれ1個ずつ、内側に向けて設置する。

9 上にディスペンサーを置く



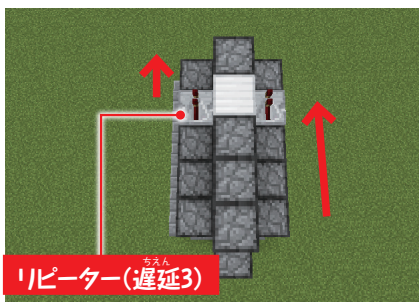
手順7のディスペンサーどうしの間に、ディスペンサーを3個、放出口を下に向けて、蓋をするように設置する。

10 ディスペンサーを置く



ネザー水晶ブロックの間にネザー水晶ブロックを置き、その前方にディスペンサーを下に向けて設置する。

11 リピーターを設置する



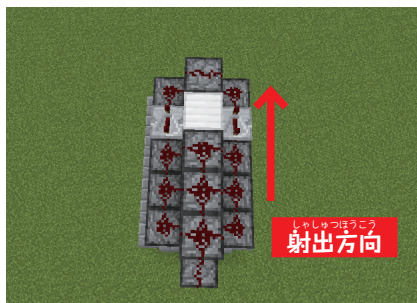
前方から2マス位置にある左右のディスペンサーの上にリピーターを1個ずつ置く。遅延は3に覚えておく。



水を使って爆破を制御する

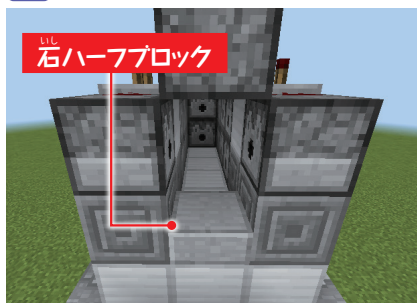
TNTキャンンは全てのディスペンサーが内側にTNTを放出することで作動する。もし向きを間違えていると、うまく作動しないが、最悪の場合はスイッチを押したとたんに装置全体が吹き飛ぶことになる。砲身を付ける前に、全てのディスペンサーの放出口が正しく内側を向いていることを確認しよう。特に上にあるディスペンサーは、下向きにするのを忘れがちなので注意しよう。

12 ディスペンサー同士を接続



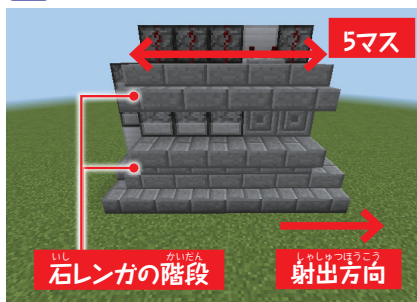
全てのディスペンサーの上にレッドストーンを置いて、全体を接続する。忍び足状態で置いていこう。

14 砲口にハーフブロック設置



発射口の下側に、石ハーフブロックを1個置く。ハーフブロックで水を通さないものであれば、種類は問わない。

16 側面を装飾する



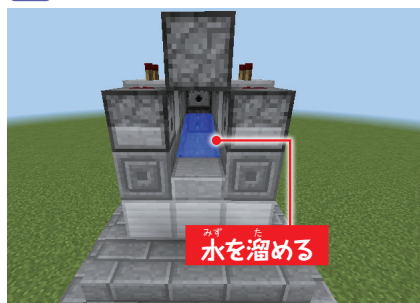
装置側面の下から2マスと4マスの高さに、石レンガの階段を5個ずつ、横向きに並べる。

13 発射スイッチを付ける



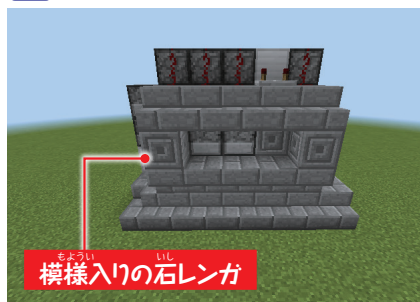
装置の最後部上側のディスペンサーにボタンを取り付ける。こちらでも忍び足状態なら取り付けられる。

15 内部に水を溜める



ハーフブロックの2マス後ろに水を流し、水が射出方向とは反対側に流れるようにする。

17 模様入りの石レンガを置く



上下の石ハーフブロックの間、前側と後ろ側に、それぞれ模様入りの石レンガを置いて上下をつなげる。

基本編

ネザアツ
デート編

サバイバル編

サバイバル編
上級

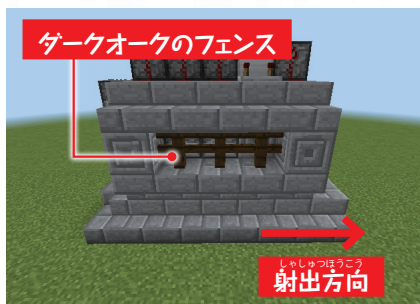
建築編

レッドストーン
知識編

レッドストーン
建築編

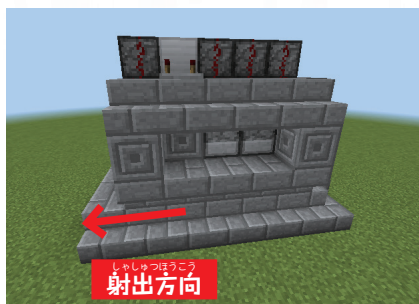
レシピ集

18 フェンスを取り付ける



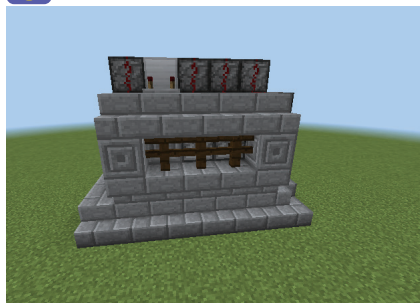
右レンガの階段と模様入り石レンガの間に、ダークオークのフェンスを3個置く。

19 リピーターを設置



反対側の側面にも、右レンガの階段と模様入り石レンガを使って、手順17と同じ装飾を作る。

20 フェンスを取り付ける



手順18と同様に、ダークオークのフェンスを3個、間において装飾する。好みで他のブロックを使っても良い。

21 スイッチの周囲を飾る



スイッチを付けてディスペンサーの左右と、その下にあるネザー水晶ブロックの左右に、右レンガの階段を置く。



水を使って爆破を制御する

TNTをそのまま爆発させると、周囲のブロックを破壊する。しかし、水中で爆発させた場合は、ブロックを破壊する衝撃が吸収され、爆風だけが放たれて物を吹き飛ばすようになる。水を後ろ向きに流れるようにしているのも、すべてのTNTを集めて爆風の威力を高めるためだ。

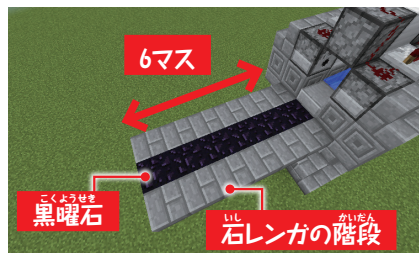
TNTキャンでは機関部の内部に水を入れておくことで、砲身を破壊せずにTNTを発射することができるようになっていいる。水がないと、ボタンを押した瞬間にキャンが爆発してしまう。



砲身を作る

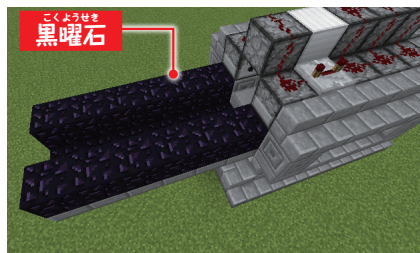
機関部が完成したら、続いて発射されたTNTが通過する砲身を作る。砲身はTNTをまっすぐ飛ばすために長さが必要だが、長すぎると途中で砲弾が停止し、そこで爆発するので注意。

22 砲身の側面を作る



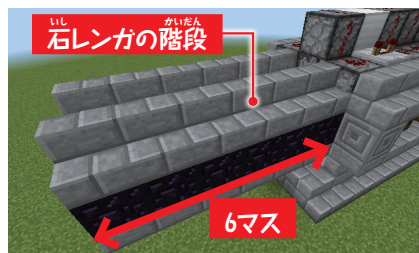
砲口の下側から、黒曜石を6個、まっすぐ前を向けてつなげる。その左右に、石レンガの階段を6個ずつ並べる。

23 砲身の側面を作る



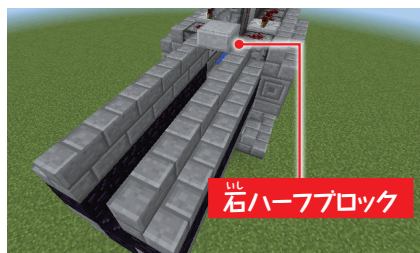
石レンガの階段の上に、黒曜石をそれぞれ6個ずつ乗せて、砲身の側面部を作る。

24 砲身の斜め上を作る



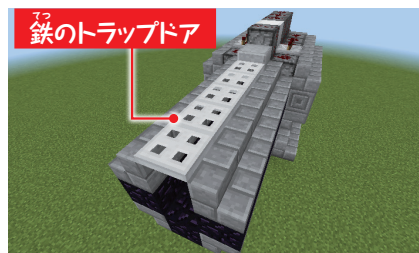
手順23の黒曜石の上に、それぞれ石レンガの階段を6個ずつ並べる。段の上下は手順22と逆にする。

25 石ハーフブロックを付ける



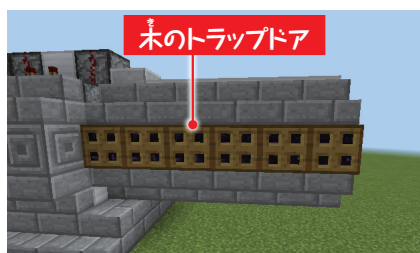
砲身の付け根の上側に、石ハーフブロックを1個置く。ハーフブロックの種類はほかのものでもOK。

26 鉄のトラップドアを乗せる



手順25の石ハーフブロックから方向に向けて、鉄のトラップドアを並べて置く。

27 砲身の側面を装飾する



砲身の左右側面にある黒曜石の横に、木のトラップドアを6マス並べて取り付ける。

基本編

ネザアツ
テート編

サバイバル編

サバイバル
上級編

建築編

レッドストーン
知識編

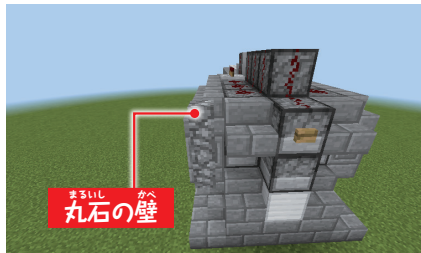
レッドストーン
建築編

ビジュアル集

最後の飾りと発射手順

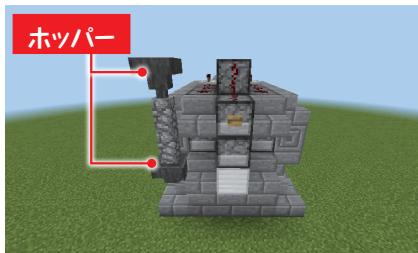
最後に飾りをつけて重厚感を出そう。発射する際はそれぞれのディスペンサーにTNTを入れる必要があるので、装飾が邪魔にならないようにしなくてははいけない。

28 丸石の壁を取り付ける



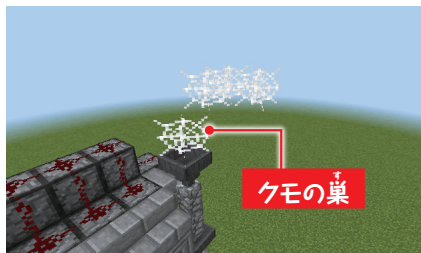
手順20でキャン側面に作った装飾の後端部に、丸石の壁を2個、縦につなげて取り付ける。

29 上下にホッパーを設置



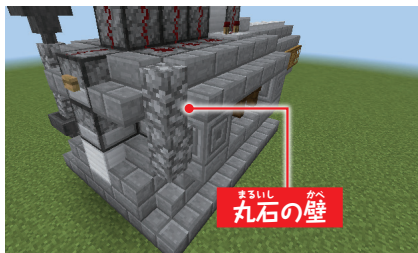
丸石の壁の上下に、ホッパーを1個ずつつける。このホッパーは飾りなので、ディスペンサーには接続しない。

30 クモの巣で排気を再現する



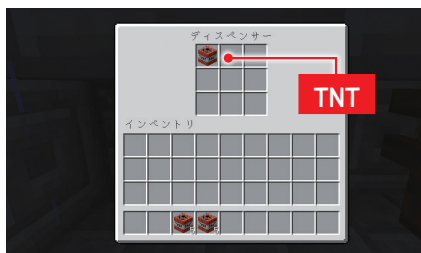
上側のホッパーの上にクモの巣を置いて、排気を再現する。斜めにつなげ、煙がたなびく様子を演出しよう。

31 回路を接続する



手順28の反対側にも、丸石の壁を2個重ねた柱を取り付ける。ここはホッパーやクモの巣を付けなくてもいい。

32 TNTを装填する



全てのディスペンサー内に、TNTを装填する。1回の発射で各1個ずつ消費するので、多めに入れておこう。

33 ボタンを押して発射!



ボタンを押すとTNTが発射される! 爆発が確認できるように飛距離は控えめだが、威力はバツグンだ!